

Program: Traperzy podczas gorączki złota

Oferta dla ostatnich klas szkoły podstawowej oraz liceum



Wprowadzenie do scenariusza

Wcielcie się w postać młodego buntownika, który zostaje poddany próbie przetrwania w tym nowym, dzikim otoczeniu.

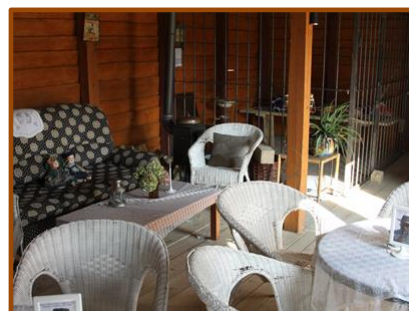
Przez cały czas będziecie musieli przyswajać sobie nowe informacje bo dzięki waszemu zaangażowaniu i talentom otrzymacie lepsze rezultaty podczas quizu ze zdobytej wiedzy.

Program dnia na pogodę	Przybliżony Czas trwania
*Przyjazd do ośrodka Koleją Żelazną	1 godzina
Przywitanie gości przez Szeryfa	-
Przerwa „techniczna” (toaleta , itp.)	15 minut
Oprowadzenie po terenie Wild West City	30 minut
Przerwa „techniczna”	5 minut
Sekcja Traperska	
Tropy zwierząt	10 minut
Strzelanie z winchestera/rzut nożem	10 minut
Budowa chaty trapera	10 minut
Rzuty lassem/rzut kapeluszem na rogi bizona	10 minut
Rzuty podkową/walki farmerów	10 minut
Przerwa	5 minut
Budowa mapy	10 minut
Poszukiwanie skarbu	20 minut
Zagadki w labiryncie	30 minut
Miasteczkowy quiz	15 minut
CZAS WYCIECZKI	3 godziny
Elementy wydłużające pobyt (dodatkowo płatne)	
*np. wybite pamiątkowej monety	30 minut
*Przerwa na suchy prowiant, ognisko lub grilla (można uzgodnić przerwę w trakcie dnia)	30 minut
Sklepik z pamiątkami	-



Program imprezy na niepokogę „Zaszyci w Saloonie przed gradem strzał”

Program dnia na niepokogę	Przybliżony Czas trwania
*Przyjazd do ośrodka Koleją Żelazną	1 godzina
Przywitanie gości przez Szeryfa	-
Przerwa „techniczna” (toaleta , itp.)	15 minut
Oprowadzenie po terenie Wild West City (omówienie historii Dzikiego Zachodu w pomieszczeniach)	20 minut
Przerwa „techniczna”	5 minut
Sekcja Meksykańska pod dachem	
Tratwa życia	10 minut
Topór poznania/Jak byś się nazywał?	10 minut
Rusz się/łowienie rybek	10 minut
Kowbojska koszula/odbij przedmiot	10 minut
Przerwa	5 minut
Wyścigi wiewiórek/rzuty woreczkami z indiańskimi talizmanami	10 minut
Rzut kapeluszem na rogi bawoła/ Rzut piłkami do puszek	10 minut
Przerwa	5 minut
Szukanie złota w skrzyni	10 minut
Tropy zwierząt/Nauka tańca kowbojskiego	20 minut
Budowanie chaty trapera	10 minut
Kontury USA i z czego słyną	10 minut
Indiański totem/ Indiańskie kalambury	20 minut
Miasteczkowy quiz	10 minut
CZAS WYCIECZKI	3 godziny
Elementy wydłużające pobyt (dodatkowo płatne)	
*np. wybicie pamiątkowej monety	30 minut
*Przerwa na suchy prowiant, ognisko lub grilla (można uzgodnić przerwę w trakcie dnia)	30 minut
Sklepik z pamiątkami	-



Cena os.	20 osób	30 osób	40 osób	45 osób
z Koleją Żelazną	Cena przejazdu Kolejką jest uzgadniana indywidualnie. Prosimy o bezpośredni kontakt 606 323 205, wycieczki@kowboje.com.pl			
bez Kolei Żelaznej	35 zł	35 zł	35 zł	35 zł

Warunki oferty

- W przypadku zainteresowania ofertą, sprawdzimy aktualną dostępność terminu i miejsca, dokonamy rezerwacji i zaktualizujemy ceny.
- Od dnia zarezerwowania terminu, należy w trakcie 14 dni dokonać wpłaty zaliczki w wysokości 500zł. Pozostałą kwotę wpłaca się w dniu imprezy.
- Piaseczyńsko-Grójecka Kolej Wąskotorowa odjeżdża z ul. Sienkiewicza 14, 05-500 w Piasecznie i dojeżdża 500m od ośrodka.

Produkt dodatkowo płatny	Cena
Catering:	
2x kielbaska, pieczywo, napój 0,5l z oferty Pepsi Co., talerzyki, widelce, noże, ketchup, musztarda (ognisko)	15,00zł / zestaw
1x kielbaska, pieczywo, herbata, talerzyki, widelce, noże, ketchup, musztarda (ognisko)	8,00zł / zestaw
Obiady domowe	
Zupa pomidorowa	8,00zł / osoba
filet z kurczaka , ziemniaki, surówka , sok	16,00 / zestaw
Obiad frytki+nuggetsy+napój 0,5l z oferty PepsiCo.	18,00zł/ zestaw
Rozpalenie ogniska i udostępnienie kijków (ok. 30 minut)	100,00zł / grupa
Pamiątki tematyczne ze sklepu m.in.:	
Kapelusz kowbojski	20,00zł / os.
Bandamka	10,00zł / os.
Strzelnica	
Z winchestera	9zł / os. (1 magazynek)
Z łuku do tarczy	6zł / os. (1 seria)
Z procy do puszek	6zł / os. (1 seria)
Gadgets pamiątkowe z własną podobizną:	
List gończy	6,00zł / os.
Banknot	6,00zł / os.
Atrakcje indywidualne:	
Wybijanie monet	6,00zł / os.
Malowanie buziek	10,00zł / os.